

## Formation Adobe XD

Concevoir des interfaces utilisateurs

A l'issue de la formation, les participants ont acquis les bases pour utiliser Adobe XD et sont en mesure de créer des maquettes pour leurs applications.

### Durée

2 jours

### Objectifs pédagogiques

- Maîtriser les meilleures pratiques de conception d'interfaces
- Créer des interfaces interactives
- Mettre en œuvre des prototypes
- Partager et tester des prototypes pour réaliser des interfaces fonctionnelles

### Public

Graphistes, designers, développeurs, analystes, PO...

### Prérequis

Avoir une bonne connaissance de l'environnement Web. Pratiquer couramment sur un logiciel de dessin vectoriel et bitmap est souhaitable.

### Programme de formation

#### Prise en main d'Adobe XD

Notion de fidélité des prototypes  
Découvrir l'interface et les fonctionnalités  
Gestion des plans de travail  
Exploiter les kits pour maquettes filaires  
Afficher la grille  
Gestion des repères commentés et des mesures

#### Dessiner des formes géométriques

Dessiner des rectangles et des carrés  
Dessiner des ellipses et des cercles  
Appliquer fonds et contours aux formes  
Tracer des lignes

#### Utiliser l'outil plume

Tracer des droites

#### Tracer des courbes

Gestion des tracés

#### Créer des prototypes réalistes

Disposer les objets  
Importer depuis les bibliothèques  
Importer des images  
Masquer avec des formes  
Appliquer des effets  
Utiliser les grilles de répétition  
Peaufiner les grilles de répétition  
Tirer parti des actifs et des symboles  
Assimiler les calques et les groupes  
Exporter des éléments

#### Créer et gérer les éléments textuels

Créer des textes sur tracés  
Saisir des textes dans des blocs  
Formater les textes et enregistrer les styles

## Prototyper l'interaction

Faire défiler à l'écran

Découvrir le mode Prototype

Lier les écrans

Lier des éléments interactifs

Visualiser et enregistrer les interactions

## Prévisualiser les prototypes

Installer l'application et connecter le périphérique mobile

Prévisualiser en temps réel

Enregistrer un prototype et l'ouvrir sur un périphérique

Partager un prototype

Visualiser un prototype partagé

Commenter un prototype partagé

Présenter un prototype partagé sur un site web

Gérer les liens